

虚拟现实实验教学培训时间地点

时间 (周)	学时	平台	课程内容	培训地点	培训时间	类别
1	8	线下	工业生产场景构建-Unity3D 基础技术 1. 工业生产场景开发全流程讲解 2. 从零开始, 深入分析主流建模工具与Unity 协同合作的整个流程以及重要事项。 3. 3D 引擎界面操作与编辑 4. 工业生产现场模型、纹理、材质融合 5. 全局照明技术介绍与光照烘焙	腾讯会议	2021 年 7 月 11 日 15:00	虚拟现实
	8	线上	工业生产场景构建-脚本语言基础 1. 数据类型 2. 程序控制结构 3. 类和面向对象编程 4. 接口和泛型 5. 实际工厂模型脚本语言实践	腾讯会议	2021 年 7 月 10 日 19:00	
2	8	线下	工业生产场景构建-可视化渲染 1. 脚本结构及生命周期 2. 常用脚本 API 3. 音乐与音效 4. 输入与控制 5. 物理系统 6. 粒子系统与仿真特效	腾讯会议	2021 年 7 月 14 日 15:00	
	8	线上	工业生产场景构建-组件开发 1. 面向 Unity 的组件开发 2. 物理系统 3. 数据结构 4. 综合练习 5. Unity2D 平台开发综合练习 6. UGUI 界面 UI 系统 7. 动画和导航系统	腾讯会议	2021 年 7 月 16 日 19:00	
	4	线下	小组汇报/虚拟现实评分	腾讯会议	2021 年 7 月 18 日 15:00	