

附件：

机关职工贯牌（贯蛋）交流活动比赛规则

一、比赛开始后，双方不得临时调换队员，少人自动弃权

二、比赛时长

每轮 40 分钟。

三、每轮结束标志

1. 时间限定在 40 分钟内，到限定时间时，手中牌打完结束本轮；

2 一方打过 A（过 A 时必须本方一位选手为头游，另一位选手不能为下游，三次打 A 不过时回到 2 重新开始），结束本轮。

四、洗牌、切牌、抓牌和出牌原则

1. 每轮首副牌，东家洗牌，南家切牌并翻出一张明牌（翻到大小王、红心 2 重翻）。从南家开始，依据翻出牌张的牌点，按逆时针数出首抓牌者；抓到明牌者首圈先出牌。首副牌固定打 2。

2. 每轮第 2 副牌起，上一副牌头游上家洗牌，头游切牌，下游首抓牌；上一副牌双下（一方头游和二游，另一方三游和下游）时，头游下家首抓牌。

3. 首副牌，抓到明牌者先出牌；第 2 副牌起，进贡者先出牌；双下时，进贡牌大者先出牌；双下进贡同样牌时，头游下家先出牌；抗贡时头游先出牌。

4. 出牌与压牌：出牌以逆时针为序，领出者可出任意牌型的一手牌，各家依次跟出牌点、牌型更大的一手牌进行压制（压牌），或放弃不出（过牌），牌手放弃出牌应以“过”、“不要”，或用手敲击桌面

来表示；越序表态，违规者本圈不得跟牌。如其余各家均放弃不出，则由最后出牌者下一圈领出牌；若此时最后出牌者已出完全手牌，则由己方同伴承接下一圈领出牌（对家借风）。重复以上程序直至全副牌出完，牌手按出完顺序称为头游、二游、三游、下游，头游方为胜方。

5. 出牌时间：在一副牌中，首轮和其他轮次首发的时间不超过 60 秒，跟牌或垫牌的时间不超过 30 秒。

五、进贡、还牌原则

1. 单贡与还牌。从第 2 副牌开始，在出牌前，由上副牌的下游向头游进贡全手牌中最大的一张牌（红心级牌除外），头游选择全手牌中一张牌点不超过 10 的牌还给下游，如全手牌均大于 10，则还最小的牌。还牌后，首圈由下游领出牌。下游有 2 张大王抗贡。

2. 双贡与还牌。如上副牌出现双下，则双下方两名队员均向对方进贡，头游选择牌点较大的牌，并对应还牌；双下进贡相同牌点时，则按顺时针方向进贡，对应还牌（即贡左还右），还牌时，将牌面向下，两位进贡者同时亮牌。还牌后，均由进贡给头游者首圈领出牌。进贡者有 2 张大王抗贡。

六、报牌原则

一手牌出完，手中牌剩 10 张（含）以内，必须主动报牌张数，若没有主动报牌，对手有权要求拿回已出的牌，等待对方重新判断是否要牌；手中牌剩 10 张以内，对手问询时须回答剩余张数。

七、胜负

1. 一方打过 A，本轮比赛结束，打过 A 方胜。

2. 40 分钟内，双方未打过 A，牌级领先方胜。如双方牌级相同，先达到本牌级方胜。

3. 比赛中，当宣布一轮比赛开始后，一方迟到 2--10 分钟，未违规方升一级从 3 打起；迟到超过 10 分钟，判违规方该轮弃权。

4. 判罚规则。在比赛中有明显违例、或发现有多牌、少牌、藏牌、偷牌、故意拖延比赛时间等行为，并造成非违规方损失的，可直接由裁判长宣布记该对选手犯规一次，本副牌判负，按双下记分。下一副牌不需贡牌，第一圈由对方指定一名选手领出牌。

八、攒蛋牌型与牌点大小

1. 攒蛋牌型：单张、对子、三连对、三同张、二连三（钢板）、三带二、顺子（五张牌点相邻的单张）、同花顺、炸弹（四张或四张以上牌点相同的单张）、四大天王（大王小王各两张）。

2. 级牌与红心级牌：牌点与所打级数相同的所有花色牌为级牌，级牌小于小王而大于其它花色牌，可以按照牌点数字的自然顺序插在顺子、同花顺、三连对等牌型中使用。红心级牌可以和任意牌点的花色牌搭配成合理牌型使用。

3. 牌点大小：

(1) A 在搭配三连对、二连三、顺子、同花顺时可作 1。

(2) 单张、对子、三连对、三同张、二连三、三带二、顺子，同牌型比较牌点大小。三带二仅比较三同张牌点大小。

(3) 炸弹：张数多者大，张数相同比较牌点大小。炸弹可压单张、

对子、三连对、三同张、二连三、三带二、顺子等牌型。超过 5 张的炸弹可压同花顺。

(4) 同花顺：比较牌点大小。同花顺可压不超过 5 张的炸弹。

(5) 四大天王可压所有牌型。

赛场纪律

文明参赛，尊重对手，尊重裁判。

赛场内禁止喧哗，禁止吸烟，禁止接打手机（手机需静音模式）。

未尽事宜，另行规定。

裁判长

刘韵秋