

# 基于注意力机制的无监督学习地震数据随机和不规则噪声衰减方法

杨柳青1,2, 王守东1,2\*, 杜宝强1,2

- 1中国石油大学(北京)油气资源与探测国家重点实验室,北京102249
- 2 中国石油大学(北京)海洋石油勘探国家工程实验室,北京 102249
- \* 通信作者, wangshoudong@163.com

收稿日期: 2023-11-02

国家重点研发计划(2019YFC0312003),中国石油天然气集团有限公司-中国石油大学(北京)战略合作科技专项(ZLZX2020-03)和中国石油天然气集团有限公司科技管理部(物探应用基础实验和前沿理论方法研究 2022DQ0604-04)联合资助

摘要 地震勘探在野外采集到的地震数据受随机噪声和相干噪声的干扰而导致信噪比被降低,从而影响地震资料的后续处理,例如地震偏移和成像。因此,开发一种高效且自适应的方法来衰减地震数据中的随机与相干噪声是必要的。常规的监督学习算法需要人工生成大量标签来训练网络,这对于数据体量较小的地震勘探领域是十分困难的。此外,基于监督学习的噪声衰减方法在计算和人力成本上十分昂贵。为了解决该问题,本文构建了一种基于无监督学习策略的自适应深度学习框架来衰减多维地震数据中的随机和不规则(异常值)噪声。该方法采用编码和解码相对应的结构来压缩和重构数据特征。为了提高网络对重要波形特征的关注,本文采用软注意力机制以加权的方式给重要的波形特征分配更大的权重。本文采用小尺度地震数据分割技术将多维含噪数据分割为大量一维信号输入到网络进行迭代,从而自适应的衰减地震数据中的随机和异常值噪声。这种小尺度信号去噪方法可以有效地提升网络的噪声衰减表现,并有助于避免产生伪影。本文采用更具鲁棒性的Huber损失函数来衰减随机和异常值噪声,该损失函数结合了带有12 范数的均方根误差和11 范数的平均绝对误差损失。此外,在构建的网络中加入总变分(Total Variation, TV)正则化项来捕捉地震资料的局部光滑结构。通过实验调整据的随机和异常值噪声衰减,并保证重构后地震信号的横向连续性。我们将提出的框架与经典的地震数据去噪方法和基于无监督学习的噪声衰减方法进行去噪对比来分析各方法的优劣。二维和三维合成数据与实际地震数据的测试结果表明本文提出的方法具有更好的噪声衰减和有效信号保护能力。

关键词 深度学习:无监督学习;注意力机制;随机噪声;相干噪声

# Attention mechanism-based unsupervised learning seismic data random and erratic noise attention framework

YANG Liuqing<sup>1,2</sup>, WANG Shoudong<sup>1,2</sup>, DU Baoqiang<sup>1,2</sup>

1 State Key Laboratory of Petroleum Resources and Prospecting, China University of Petroleum-Beijing, Beijing, 102249, China

引用格式:杨柳青,王守东,杜宝强.基于注意力机制的无监督学习地震数据随机和不规则噪声衰减方法. 石油科学通报, 2024, 01: 35-49 YANG Liuqing, WANG Shoudong, DU Baoqiang. Attention mechanism-based unsupervised learning seismic data random and erratic noise attention frameworkPetroleum Science Bulletin, 2023, 05: 35-49. doi: 10.3969/j.issn.2096-1693.2024.01.003

2 National Engineering Laboratory of Offshore Oil Exploration, China University of Petroleum-Beijing, Beijing 102249, China

Abstract Random noise and coherent noise interfere with seismic data collected in the field, resulting in the reduction of the signal-to-noise ratio, which affects the subsequent processing of seismic data, such as seismic migration and imaging. Therefore, it is necessary to develop an efficient and adaptive method to attenuate random and coherent noise in real seismic data. Conventional supervised learning algorithms need to manually generate a large number of labels to train the network, which is very difficult in the field of seismic exploration where the data volume is small. In addition, supervised learning-based noise attenuation methods are expensive in terms of computation and labor costs. To solve this problem, this paper constructs an adaptive deep learning framework based on unsupervised learning strategies to attenuate random and irregular (erratic) noise in multi-dimensional seismic data. This method uses the corresponding structure of encoding and decoding to compress and reconstruct data features. In order to improve the network's attention to important waveform features, this paper uses a soft attention mechanism to assign more weight to important waveform features in a weighted way. In this paper, the multi-dimensional noisy data is segmented into a large number of one-dimensional noisy signals, which are input into the network for iteration, so as to adaptively attenuate random and erratic noise in seismic data. This small-scale signal denoising method can effectively improve the noise attenuation performance of the network and help to avoid artifacts. In this paper, we use a more robust Huber loss function to attenuate random and erratic noise, which combines the root-mean-square error with 12 norm and the average absolute error loss with 11 norm. In addition, a Total Variation (TV) regularization term is added to the constructed network to capture the local smooth structure of the seismic data. By adjusting the weight of Huber loss function and TV regularization term, the network can obtain the best denoising performance. The method constructed in this paper can be directly used for attenuation of random and erratic noise of multi-dimensional seismic data, and ensure transverse continuity of seismic signals after reconstruction. We compare the proposed framework with classical seismic data denoising methods and noise attenuation methods based on unsupervised learning to analyze the advantages and disadvantages of each method. The test results of 2D and 3D synthetic data and actual seismic data show that the proposed method has better noise attenuation and useful signal protection capabilities.

Keywords deep learning; unsupervised learning; attention mechanism; random noise; coherent noise

doi: 10.3969/j.issn.2096-1693.2024.01.003

## 0 引言

地震资料在采集时受环境和设备等因素干扰,导 致在采集到的地震数据中产生大量噪声。野外采集到 的信号通常由有效信号和干扰信号(噪声)构成,其中 有效信号含有油气勘探和分析的重要信息。被强噪声 覆盖的地震数据严重影响了地震资料的后续偏移和成 像等处理。因此有必要开发一种高效且自适应的噪声 衰减方法来提高地震资料的信噪比(Signal-to-Noise Ratio, SNR)。常规的地震随机噪声衰减方法经过几十 年的发展大致可分为4类,即基于预测滤波的算法, 基于变换域滤波的算法,基于模态分解的算法和基于 矩阵降秩的算法。Canales [1]提出f-x域预测滤波算法 来衰减随机噪声,该算法基于有效反射信号的可预测 性来实现。此外,还有t-x域预测滤波<sup>[2]</sup>和非平稳预 测滤波[3]。基于变换域的噪声衰减方法通过设置阈值 的方法来衰减地震数据变换到特殊域的噪声, 这是利 用有效信号与噪声在变换域的差异性来达到衰减噪声 的目的。常见的变换域去噪方法有 Seislet 变换[4],小 波变换印和曲波变换印等。基于模态分解的去噪算法 将含噪地震数据分解为多个成分,并从中筛选出有效信号的表示成分,最后通过叠加重构有效信号来达到衰减噪声的目的。具有代表性的模态分解方法有经验模态分解算法 (Empirical Mode Decomposition, EMD)[7] 和集合经验模态分解 (Ensemble Empirical Mode Decomposition, EEMD)[8]。基于矩阵降秩的去噪算法假设有效信号在频域的表示是低秩的,而噪声将提高有效信号低秩矩阵的秩。因此通过恢复低秩矩阵就可以重建有效信号,进而分离出噪声。常见的矩阵降秩方法有多道奇异谱分析 (Multichannel Singular Spectrum Analysis, MSSA)[9] 和阻尼多道奇异谱分析 (Damped multichannel singular spectrum analysis, DMSSA)[10]。与服从高斯分布的随机噪声不同的是,异常值噪声具有高振幅的特点。

近年来随着计算机硬件和软件的发展,深度学习技术在地震勘探领域得到了广泛应用。深度学习技术利用大量非线性模块来建立源域与目标域数据之间的非线性映射关系[11]。在地球物理领域,深度学习技术已用于断层识别[12]、储层参数预测[13]和高分辨率处理[14]等。当前,研究学者已经将深度学习技术应用于

地震数据中的随机噪声和高振幅异常值噪声衰减中, 主要分为监督学习和无监督学习算法。对于监督学习 算法, 韩卫雪等[15]构建了一个卷积神经网络来衰减叠 前地震数据中的随机噪声。随机噪声服从均值为零且 方差为常数的高斯分布。王钰清等[16] 在数据增强技 术的基础上提出使用卷积神经网络对地震数据的噪声 进行分离。滑世辉和韩立国[17]利用公开模型生成大量 带有标签的合成数据并制作数据集来训练卷积自编码 器,该框架在二维合成数据与实际地震数据中具有良 好的随机噪声衰减表现。基于监督学习的框架需要人 工构建标签来拟合网络,这将增加人力成本。对于三 维地震数据,大量带有标签的数据集将带来巨大的计 算成本。宋辉等[18]提出一种无监督卷积自编码器来衰 减二维地震数据中的随机噪声,该框架无需生成标签 即可自适应地提取出有效反射信号。Saad and Chen[19] 提出一个基于自编码器的无监督框架来衰减随机噪 声,在多个合成和实际地震数据中取得了比传统算法 更优的效果。目前基于深度学习的随机噪声衰减框架 大多利用均方根误差(MSE)损失函数来训练网络。对 于具有高振幅特性的异常值噪声, 其频率直方图近似 拉普拉斯分布曲线。Qian等[20]提出一个卷积自编码器 来衰减二维地震资料中的随机和异常值噪声,该算法 采用Welsch损失函数来衰减异常值噪声。Wang等[21] 提出一种基于监督学习的注意力卷积神经网络来衰减 异常值噪声,该算法以噪声为学习目标来分离出有效 信号。面对日益精细的高精度勘探, 开发一个高效且 自适应的无监督框架来处理多维地震资料中的噪声非 常重要。

为了提高多维地震数据的随机噪声衰减效率和自 适应性,本文基于无监督学习策略构建了一种带有注 意力机制的随机和异常值噪声衰减框架。该框架采用 全连接层作为主要的特征提取层。编码器和解码器分 别由带有多分支特征提取能力的注意力块构成。为了 增强浅层级至深层级之间的特征传递以避免丢失重要 特征,我们在对应的编码与解码器之间增加一个跳跃 连接机制。我们采用有助于保持地震波形横向连续性 的数据增广方法来分割地震数据以扩充训练样本数量。 为了更有效地衰减异常值噪声,我们采用对异常值噪 声更具鲁棒性的Huber损失函数来衰减随机和异常值 噪声,该损失函数结合了带有1。范数的均方根误差和 1, 范数的平均绝对误差损失。此外, 在构建的网络中 加入总变分(Total Variation, TV)正则化项来捕捉地震 资料局部的光滑结构。通过实验调整Huber损失函数 与TV正则化项的权重,从而使得网络获取最佳的去 噪表现。二维和三维的合成与实际数据测试表明:相比传统的地震噪声衰减算法和先进的无监督深度学习算法,本文提出的框架具有更好的噪声衰减与有效信号提取性能。

#### 1 理论方法

#### 1.1 全连接特征提取结构

无监督自编码器的去噪过程是对受损数据的重建, 利用迭代的方式从含噪数据中提取重要特征的表示。 利用编码器和解码器对数据进行压缩和重构来提取特 征和去噪。在编码阶段,含有多个神经元的编码器对 含噪数据进行数据压缩以提取抽象的特征表示。在解 码阶段,高阶抽象特征被多个含有不同数量神经元的 解码器重构为去噪后的数据。

在多维地震数据随机噪声衰减中,有效反射信号*y* 可以表示为:

$$y = x - n \tag{1}$$

其中, x表示为含噪数据, n表示地震数据中包含的噪声。我们旨在采用一种自适应的方式从受损坏的地震数据x中重构出干净数据y。

我们提出的多分支注意力去噪网络(multi-branch attention denoising network, MADNet)是一个端到端的无监督学习框架,即无需人工生成标签来训练网络。MADNet由多个编码器和解码器构成,其中每个层级中对应的编码器和解码器之间都含有一个跳跃连接层。这种结构类似于浅层级与深层级中添加了一个残差连接结构,这有助于在深层级中迁移并重用浅层级提取到的重要特征。该框架采用全连接层(Fully Connected Layer, FCL)作为主要的特征提取层,具体结构如图 1中的线框A所示。编码阶段中全连接特征提取块在第 i 个全连接层输出 0 。可表示为:

$$\boldsymbol{O}_{ei} = \boldsymbol{W}_{ei} \boldsymbol{X} + \boldsymbol{b}_{ei}, \qquad (2)$$

其中, $W_{ei}$ 和 $b_{ei}$ 网络在编码器阶段e中该全连接层需要学习的权重和偏置,X表示输入的含噪样本。

含噪数据经过全连接层后,我们采用非线性激活函数将 $O_c$ ,转换为非线性模式以增强非线性映射能力。本文采用ELU激活函数,经过非线性转换后编码器的输出 $R_c$ ,可表示为:

$$\mathbf{R}_{ei} = \alpha(\mathbf{W}_{ei}\mathbf{X} + \mathbf{b}_{ei}), \tag{3}$$

其中 $\alpha$ 表示ELU激活函数,表达式为:

$$ELU(\boldsymbol{O}_{ei}) = \begin{cases} e^{\boldsymbol{O}_{ei}} & \boldsymbol{O}_{ei} < 0 \\ \boldsymbol{O}_{ei} & \boldsymbol{O}_{ei} \ge 0 \end{cases}$$
 (4)

随着迭代次数和层级的增加,网络容易造成误差累积。为了减少由协变量偏移导致的误差累积,我们在非线性激活函数层后加入批归一化层(Batch Normalization, BN)<sup>[22]</sup>来修正偏差并提高网络的收敛速度,它可以表示为:

$$\mathbf{u}_{ei} = \text{BN}(\mathbf{R}_{ei}) = \delta \frac{\mathbf{R}_{ei} - \mu(\mathbf{R}_{ei})}{\sqrt{\sigma^2(\mathbf{R}_{ei}) + \varepsilon}} + \gamma, \tag{5}$$

其中, $\mu$ 和 $\sigma^2$ 分别表示均值和方差, $\delta$ 和 $\gamma$ 分别表示BN层的可训练参数, $\varepsilon$ 表示用于防止 $\sigma^2(\mathbf{R}_{ei})$ 为 0 的固定值。为了避免网络在迭代过程中出现的过拟合现象,我们在BN层后添加一个dropout层。最后我们添加一个一维全局平均池化层来编码先前提取到的特征,该层可表示为:

$$\mathbf{p}_{ei} = \text{global}(BN(\mathbf{R}_{ei})), \tag{6}$$

全连接特征提取块采用非线性操作将线性特征提取转换为非线性模式。全连接层有助于提取输入地震数据的全局特征。MADNet中采用BN层和dropout层来减少过拟合现象和神经元之间特征的依赖,进而起到了正则化的作用。

#### 1.2 多分支特征提取注意力块

为了增强网络在计算过程中对重点区域的关注程度,注意力机制<sup>[23]</sup>受到了研究人员的广泛关注。注意力机制通常分为软注意力(Soft Attention),硬注意力(Hard Attention)和自注意力(Self Attention)。本文提出的框架采用带有软注意力机制的多分支特征提取注意力块来提取重要的波形特征。相比硬注意力,软注意力利用加权的方式通过前向训练和后向反馈实现对重要的特征信息进行关注。Li等<sup>[24]</sup>提出一个基于卷积神经网络的多尺度注意力机制来提取不同感受野的特征。我们构建了一个多分支特征提取模块作为MADNet主要的波形特征提取结构,如图 1 的线框B所示。经过全连接特征提取块后,我们添加两个全连接层进行特征融合,即将先前由多个分支提取到的特征信息相融。特征融合阶段可以表示如下:

$$\boldsymbol{F}_{e} = \boldsymbol{W}_{2}(\alpha(\boldsymbol{W}_{1}\boldsymbol{p}_{e} + \boldsymbol{b}_{1})) + \boldsymbol{b}_{2}, \tag{7}$$

其中, $p_e$ 表示先前多分支提取的特征的融合, $W_1$ 和 $W_2$ 分别表示第一个和第二个全连接层的权重矩阵, $b_1$ 和

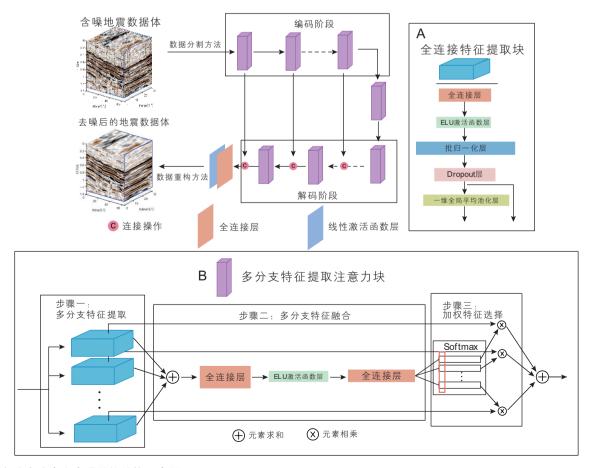


图 1 多分支注意力去噪网络结构示意图

Fig. 1 The structure of multi-branch denoising framework

 $b_2$ 分别表示第一个和第二个全连接层的偏置向量, $\alpha$ 表示ReLU激活函数。特征融合阶段后我们采用加权的方式对特征提取和特征融合阶段进行特征选择。 Softmax 函数被用来从前层中选择重要信息,多分支特征提取注意力块的输出可以表示为:

$$\boldsymbol{M}_{e} = \sum_{i=1}^{N} \operatorname{Soft} \max(\boldsymbol{F}_{e}) \boldsymbol{u}_{ei}$$
 (8)

跳跃连接是在不同层级中添加一个恒等映射的连接机制,用来提升网络的鲁棒性和特征迁移能力。随着研究的深入,研究人员发现神经网络的性能并非随着层级加深而提高。相反,当层级加深至一定程度,其非线性映射能力将出现退化,即出现梯度消失等现象。He等<sup>[25]</sup>提出了ResNet来解决由于网络层级加深而导致的精度饱和问题。为了提升浅层与深层级网络的特征共享与迁移能力,我们在搭建的MADNet中加入跳跃连接机制,如图 1 所示。

#### 1.3 无监督学习策略与网络结构

本文提出的MADNet使用含噪数据即可利用迭代的方式实现自适应地震数据去噪。Ulyanov等<sup>[26]</sup>提出一种自监督去噪策略来衰减图片噪声,该策略基于 *l*<sub>2</sub> 范数实现。对于地震数据中的随机噪声和异常值噪声衰减,我们采用均方根误差函数和平均绝对误差函数的Huber函数作为损失函数,可以表达为:

$$loss_{Huber}(\theta) = \begin{cases} \frac{1}{2} (x - \Gamma_{Net}(x;\theta))^{2}, & |x - \Gamma_{Net}(x;\theta)| \leq c \\ c(|x - \Gamma_{Net}(x;\theta)| - \frac{c}{2}), & |x - \Gamma_{Net}(x;\theta)| > c \end{cases}$$
(9)

其中, $\Gamma_{\text{Net}}$ 表示提出的MADNet, $\Gamma_{\text{Net}}(x;\theta)$ 表示去噪后的地震数据, $\theta$ 表示网络需要训练的参数,x表示含噪地震数据,c表示Huber函数中的调谐参数。接下来,我们在损失函数中加入TV正则化项来捕捉地震数据局部的光滑结构,TV项可以表示为:

$$loss_{TV}(\theta) = \|\forall (\Gamma_{Net}(x;\theta))\|_{2}^{2}, \tag{10}$$

其中 $\forall$ 表示梯度算子。最后我们通过合并两个损失函数并使用 $\beta$ 来分配各自的权重, $\beta$ 为 0.9。总损失函数可以表示为:

$$loss_{TV} = \beta loss_{Huber} + (1 - \beta) loss_{TV}.$$
 (11)

在迭代过程中为了使网络达到最佳的训练状态, 我们采用了两个优化策略。一个是早停止优化策略, 即当验证集损失连续 5 次迭代不下降时保存先前得到 的最优模型和参数。另一个是自适应学习率优化策略, 即每经过 20 次迭代, 学习率将下降一倍。为了加速网 络收敛并优化网络训练的权重矩阵和偏置, 我们采用 善于处理稀疏梯度和非平稳目标的Adam[27]优化算法。

本文搭建的MADNet是一个端到端的无监督框架, 共包含全连接特征提取块和多分支特征提取注意力块, 如图 1 所示。我们共采用 3 个编码器和 3 个解码器分 别对含噪数据进行降维提取波形特征和恢复数据尺寸。 每个多分支特征提取注意力块中包含两个并行计算的 全连接特征提取块, 在编码阶段, 从顶端到低端的全 连接特征提取块中全连接层的神经元数量分别为64. 32 和 16。在解码阶段,全连接特征提取块中全连接层 的神经元数量分别为 16.32 和 64。在构建的网络中间 我们添加了一个全连接层中神经元数量为8的多分支 特征提取注意力块。每个对应的编码器与解码器之间 添加了跳跃连接机制,该全连接块中全连接层的神经 元数量与对应层级的编码器和解码器一致。此外, 在 多分支特征提取注意力块的特征融合阶段还包含两个 全连接层,其神经元数量分别为当前层级全连接特征 提取块中全连接层的神经元数量的四倍和原始值。

### 2 数值测试

#### 2.1 数据预处理及去噪表现评估方法

本文构架构建的网络使用单个含噪地震数据作为输入。然而,大尺度地震数据输入到网络中难以有效的被提取局部特征。本文采用小尺度数据分割技术<sup>[28]</sup> 将大尺度二维或三维地震数据分割为大量一维小尺度地震信号。小尺度数据分割技术有两个主要参数来控制数据的分割维度。如图 2 所示,以二维数据分割为例:一个是分割尺寸P,即将数据分割为P×P尺寸的一维数据;另一个是滑动尺寸,即分割窗口沿空间和时间的位移大小。假设分割和滑动尺寸为 40 和 1,原始含噪数据尺寸为496×48的数据经过分割后生成 4113 组1600×1的一维数据。大量小尺度数据经过噪声衰减后,我们采用数据重构技术将去噪后的一维信号恢复至原始地震数据尺寸,重构流程如图 2b 所示。小尺度数据分割技术有助于保持数据的波形横向连续性。

由于实际数据缺乏干净的标签,因此难以使用信噪比(SNR)进行定量的对比。在本文中我们采用两种评估方法来评价合成数据和实际数据的去噪效果,分别为SNR对比和局部相似性检测。SNR的公式表达如下所示:

SNR = 
$$20 \log_{10} \frac{\|y\|_2}{\|y - \Gamma_{\text{Net}}(x; \theta)\|_2}$$
 (12)

其中,y无噪数据, $\Gamma_{Net}(x;\theta)$ 表示去噪后的地震数据。另一个去噪效果评价方式是局部相似性对比<sup>[29]</sup>。

该方法可以通过计算移除的噪声与去噪后数据的局部相似度来检测去噪数据中的有效信号泄露情况。

#### 2.2 二维地震数据测试

本文提出的方法是一种基于无监督的噪声衰减框架,即无需制作标签来拟合网络。为了测试网络在二维地震数据中的去噪表现,我们首先采用二维合成数据进行去噪实验。无噪数据如图 3a 所示,该数据的时间采样间隔为 4 ms。含噪数据和添加的噪声如图 3b 和 3c 所示,其中含噪数据的 SNR 为 -3.44 dB。为了验证提出的网络的去噪有效性,本文采用 DMSSA<sup>[10]</sup>和一个无监督深度学习框架 (PATCHUNET)<sup>[19]</sup>作为对比方法进行二维地震数据去噪测试。

PATCHUNET与本文提出的MADNet具有相同的底层框架,即采用编码和解码的结构来压缩和重构地震数据。图 4 展示了 3 种方法的去噪结果,从中可以看到 DMSSA(图 4a)中存在大量未去除的噪声。MADNet相比 DMSSA的去噪数据更干净且同相轴更清晰。

本文提出的方法与PATCHUNET的去噪后地震数据相 似,难以直观的分辨出差异。图 4d~f展示了三种方法 移除的噪声剖面, DMSSA方法移除的噪声剖面中存在 明显的有效信号,表明存在有效信号损失问题。从视 觉中本文提出的方法和对比方法都能较好的衰减噪声。 3种方法的SNR如表1所示, DMSSA、PATCHUNET 和MADNet的SNR分别为8.57 dB、9.45 dB和10.32 dB。本文提出的方法相比DMSSA和PATCHUNET的 SNR分别提高了 1.75 dB和 0.87 dB。评价去噪方法的 优劣不仅是噪声衰减能力,还需要从信号保护能力 来看。为了进一步检测三种方法的有效信号泄露情 况,我们绘制了局部相似性图。图 5 展示了三种方法 由去噪后的数据和移除的噪声计算得到的局部相似性 对比图。色标颜色越深则表示信号泄露越严重。相比 MADNet(图 5c)的检测结果, DMSSA(图 5a)的局部相 似性图在 0.5~0.8 s 的范围存在高能量区域, 表明更多 的有效信号泄露。PATCHUNET的局部相似性对比图 (图 5b)显示同相轴附近出现明显的有效信号能量。评

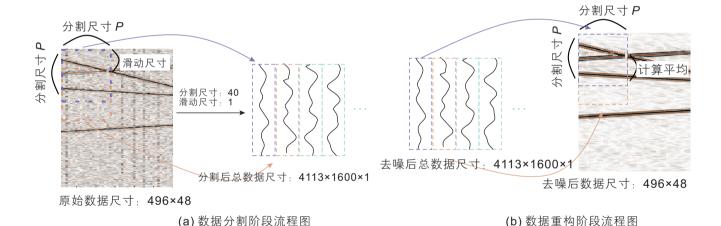


图 2 小尺度数据分割技术流程图

Fig. 2 Flow chart of small scale data segmentation technique

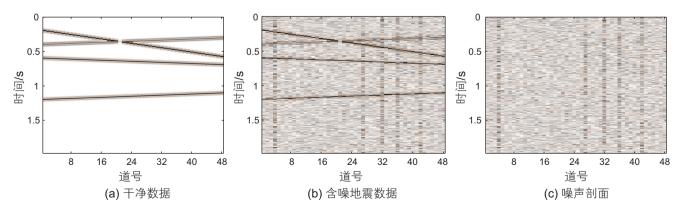


图 3 二维合成地震数据

Fig. 3 2D synthetic seismic data

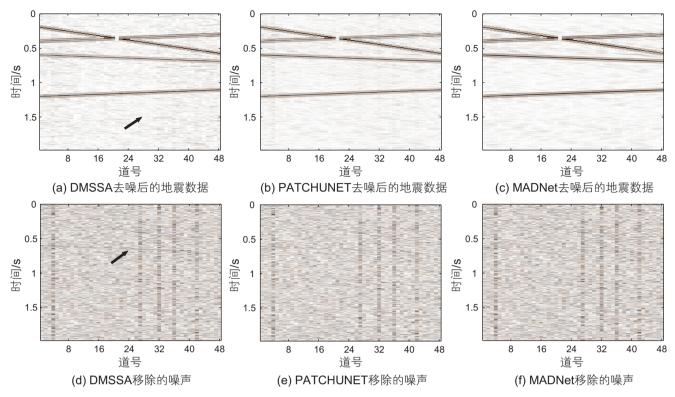


图 4 三种不同方法的去噪效果对比

Fig. 4 Denoising comparison using three different methods

#### 表 1 三种网络在二维合成数据测试中的信噪比对比

Table 1 Comparison of the SNR using three networks in 2D synthetic data testing

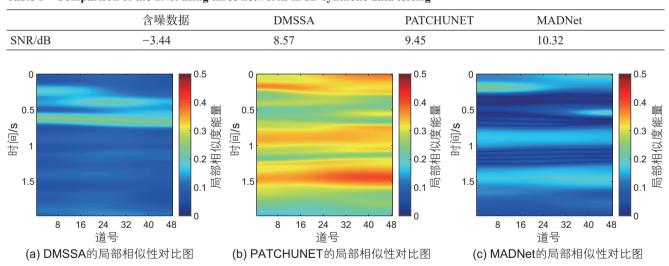


图 5 三种不同方法的局部相似性对比图

Fig. 5 Comparison of local similarity maps using three different methods

价不同方法的去噪表现需要从去噪后的数据,移除的噪声和信噪比这三方面来衡量。从3种方法的二维合成数据去噪结果来看,本文提出的MADNet具有最高SNR,即10.32 dB。从去噪后的数据中来看,MADNet重构后的同相轴更加清晰且包含的噪声更少。

为了进一步验证本文提出的网络的去噪效果,我

们使用二维实际地震数据进行测试。实际地震数据如图 6 所示,该数据曾被 Chen等 [30] 用于噪声衰减。从实际数据中可以看到大量反射信号被噪声严重覆盖。 DMSSA、PATCHUNET和本文提出的网络的去噪结果如图 7 所示。图 7a~c展示了 3 种方法去噪后的地震数据。从图 7a中可以看到 DMSSA的去噪数据过

于平滑。反观PATCHUNET和MADNet,其去噪剖面在衰减噪声的同时没有改变构造的细节。在图 7a中,DMSSA去噪后地震剖面的局部区域出现微断裂,这

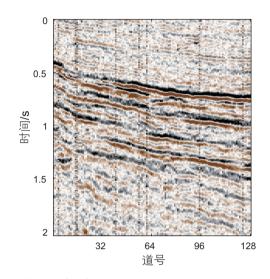


图 6 二维实际地震数据

Fig. 6 2D field data

在实际地震数据中被噪声严重覆盖。在图 7c中本文提出的 MADNet不仅可以有效的衰减强噪声,还可以清晰的重构出有效信号。图 7d~f展示了 3 种方法移除的噪声剖面。相比 DMSSA,本文提出的 MADNet 的噪声剖面中的有效信号更少。从图 7d中可以看到明显的高振幅数据泄露问题。对比图 7e和图 7f,本文提出的 MADNet 在移除的噪声剖面中具有更少的有效信号。

#### 2.3 三维地震数据测试

本文提出的方法的特征提取层为全连接层。三维地震数据输入网络前使用小尺度数据分割技术将其分割为大量一维数据以提高训练效率。输入的三维地震数据如图 8 所示,其时间采样为 4 ms。含噪数据如图 8b所示,其 SNR 为 -2.47 dB。本次测试采用一种字典学习算法 (SGK)<sup>[31]</sup>和优化阻尼降秩 (ODRR)<sup>[32]</sup>作为对比方法。我们采用的分割和滑动尺寸为 15 和 1,共生成 36 288 个一维样本输入到网络中进行训练。

3 种方法的去噪结果如图 9 所示,其中图 9a~c 为

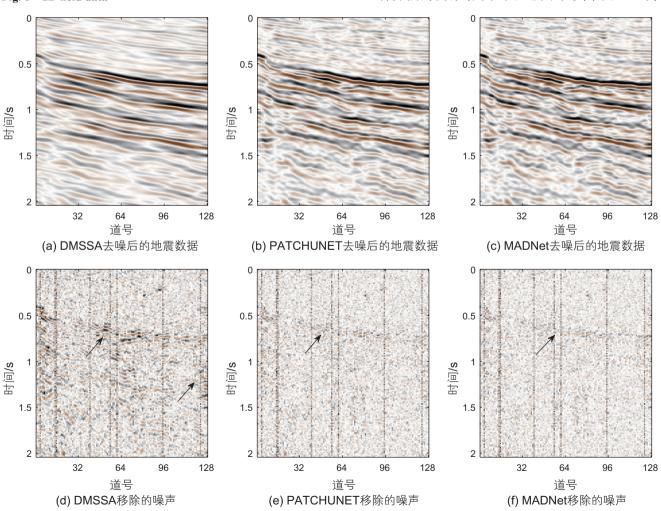


图 7 三种不同方法的去噪效果对比

Fig. 7 Denoising comparison using three different methods

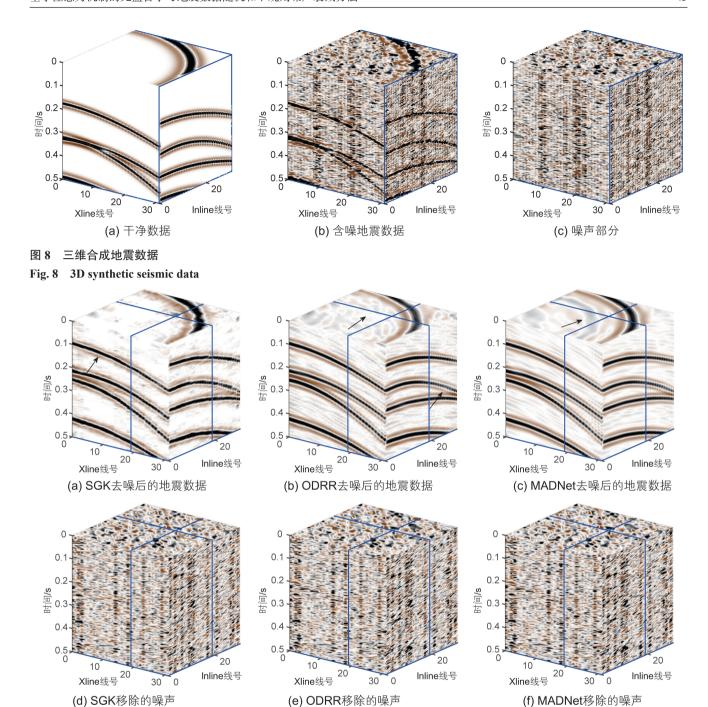


图 9 三种不同方法的去噪效果对比

Fig. 9 Denoising comparison using three different methods

SGK、ODRR和MADNet的去噪数据。从SGK(图 9a)的去噪数据中可以看到同相轴的连续性较差且不清晰。ODRR的去噪数据如图 9b所示,去噪后的数据体中仍残留未衰减的噪声。相比两个对比方法,本文提出的MADNet重构的波形特征更加清晰且残留的噪声较少,与干净数据(图 8a)最接近。从重建后的地震数据来看,MADNet几乎看不到明显的噪声残留。图 9d~f展示了 3 种方法移除的噪声。相比SGK和ODRR,MADNet移除的噪声包含更轻微的有效信号,表示在

去噪过程中对有效反射信号的损害最小。接下来从数值的角度来对比3种方法的去噪表现,如表2所示。SGK、ODRR和MADNet的SNR分别为8.89 dB、9.44 dB和10.43 dB。相比两个对比方法,本文提出的网络具有高的SNR。为了进一步检测三种方法在去噪过程中的信号泄露情况,我们绘制了3种方法的局部相似性对比图,如图10所示。从图10b中可以看到SGK的有效信号泄露问题相比剩余两种方法较大。ODRR和MADNet的局部相似性对比图结果接近,即

衣 2	二种网络任二维盲风数据测试中的信碟化对比	

Table 2 Comparison of the SNR using three networks in 3D synthetic data testing

	含噪数据	SGK	ODRR	MADNet	
SNR/dB	-2.47	8.89	9.48	10.43	

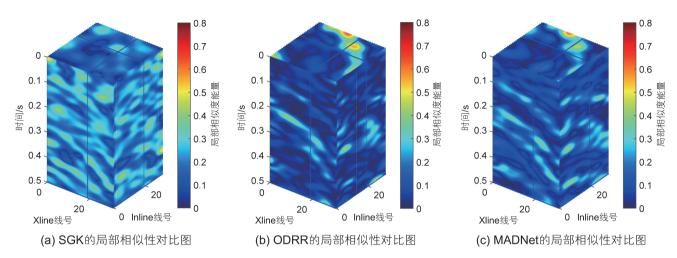


图 10 三种不同方法的局部相似性对比图

Fig. 10 Comparison of local similarity maps using three different methods

检测到的有效信号能量相似。综合两个对比方法和本 文提出网络的去噪表现,MADNet在衰减噪声时可以 更好的保护有效信号。

为了进一步验证本文提出的网络在三维地震数 据中的去噪表现,我们将算法应用到实际地震数据 中, 并与SGK和ODRR算法进行对比。我们采用小 尺度数据分割技术将三维实际地震数据分割为一维含 噪信号输入到网络中进行训练。这里的一维信号表示 沿三维地震数据的各个方向根据分割和滑动尺寸分割 得到。小的分割尺寸将生成更多的小尺度数据,这将 增加训练时间。选择合适的分割和滑动尺寸将不仅可 以提高训练效率,还可以提升去噪表现。如图 11 所 示,该数据先前被Wang等[33]用于随机噪声衰减测 试。实际地震数据体中的有效反射信号被噪声严重覆 盖,难以观察到反射信号。本文提出的方法和对比 方法的去噪结果如图 12 所示。图 12a~c展示了SGK、 ODRR和MADNet去噪后的地震数据。从SGK(图 12a)的去噪数据可以看到重构后的地震信号受到了损 坏。ODRR(图 12b)去噪后的地震数据衰减掉了大部 分噪声, 但重建后的地震信号过于平滑。从图 11c中 可以看到本文提出的MADNet不仅衰减掉了大部分随 机噪声,而且有效的恢复了反射信号。图 12d~f展示 了3种方法去除的噪声。对比3种方法去除的噪声, ODRR的有效信号泄露问题相比提出的MADNet更加 严重。SGK方法移除的大量噪声,但仍能从移除的噪

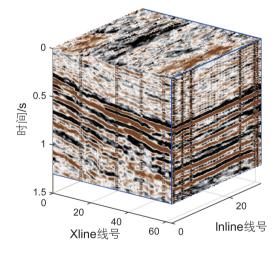


图 11 三维实际地震数据

Fig. 11 3D field data

声看到高振幅的有效信号。

#### 2.4 讨论

深度学习技术通常分为监督和无监督两种方式,本文构建了一种基于无监督的框架来衰减多维地震数据中的随机噪声。由于实际数据难以制作干净的标签,因此监督学习框架受到了标签的限制。实际应用时,使用小尺度地震数据分割技术将含噪数据分割为大量一维地震数据直接输入到网络中即可自适应的完成去噪工作。本文使用提出的网络在二维和三维的合成以及实际地震数据中进行了测试,该网络同样可以对更高

维度的地震数据进行去噪处理。为了测试本文提出的方法的鲁棒性,我们在二维和三维合成地震数据中添加不同水平的噪声进行去噪测试。测试结果如图 13 所示,图 13a和 13b分别为本文提出的方法和对比方法在二维与三维合成地震数据中的降噪结果。图 13a中的黑色、红色、蓝色和紫色线条分别表示含噪数据

DMSSA、PATCHUNET和MADNet的去噪结果。从图中可以看到本文提出的方法相比两个对比方法有最高的信噪比。在强噪声背景下,本文提出的方法依然可以有效的提高地震数据的信噪比。图 13b展示了 3 种方法在三维合成地震数据中的去噪结果。与二维合成地震数据去噪表现一致,本文提出的网络有最佳的去噪表现。

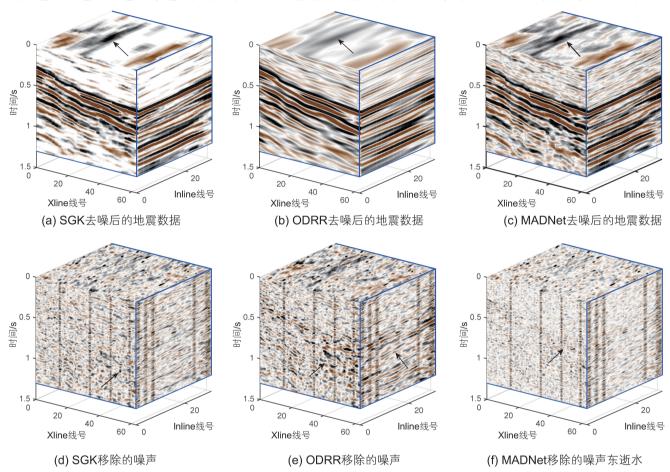


图 12 三种不同方法的去噪效果对比

Fig. 12 Denoising comparison using three different methods

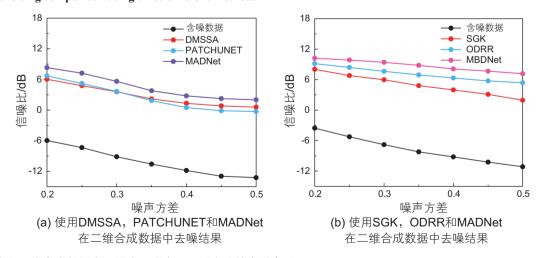


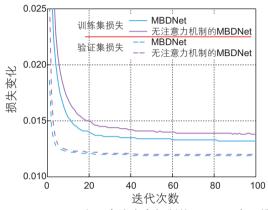
图 13 二维和三维合成数据中不同水平噪声下不同方法的去噪表现

Fig. 13 Denoising performance of different methods on different noise levels of 2D and 3D synthetic data

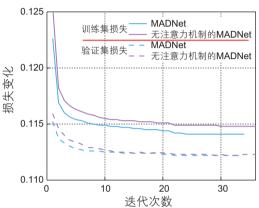
小尺度地震数据分割技术有助于提高波形特征的提取。

本文提出的MADNet的主要结构为多分支特征提取注意力块,该结构通过特征提取、融合和选择对重要的波形特征提供更大的权重。为了验证注意力块在噪声衰减中的作用,我们通过消融实验进行对比。不含注意力机制的MADNet中的注意力块由全连接特征提取块组成,包含一个全连接层,一个激活函数层,一个批归一化层和一个dropout层。图 14 展示了本文提出的MADNet和不含注意力机制的MADNet在二维和

三维合成数据中的训练和验证集损失对比。从训练集损失的迭代曲线可以看出含有注意力机制的网络具有更低的误差。对于二维合成数据,MADNet和不含注意力机制的网络的训练参数分别为 519 168 和 317 896。从训练效率来看,MADNet不含注意力机制的网络的训练时间分别为 134 秒和 51 秒。为了进一步展示两种网络的去噪效果,我们在图 15 和图 16 分别展示了在二维和三维合成数据中的去噪结果。对比图 15 中两种网络移除的噪声剖面和局部相似性图,含有注意力机



(a) MADNet和不含注意力机制的MADNet在二维 合成数据中的训练和验证集损失变化



(b) MADNet和不含注意力机制的MADNet在三维 合成数据中的训练和验证集损失变化

#### 图 14 不同网络结构的损失曲线对比

Fig. 14 Comparison of loss curves using different network structures

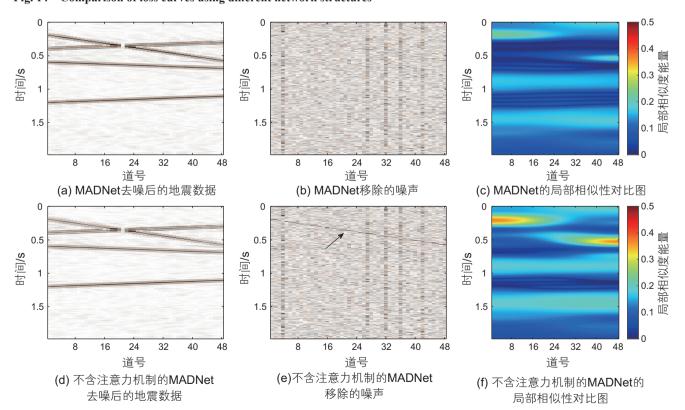


图 15 二维合成数据中不同网络结构的去噪效果对比

Fig.15 Comparison of denoising performance using different network structures on 2D synthetic data

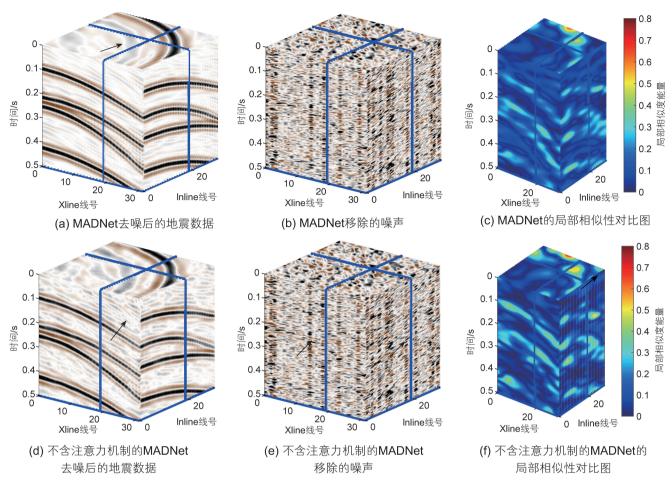


图 16 三维合成数据中不同网络结构的去噪效果对比

Fig. 16 Comparison of denoising performance using different network structures on 3D synthetic data

制的网络具有更好的保幅性。两种网络的 SNR 分别为 8.98 dB和 10.32 dB。从图 15 的两种网络在三维合成数 据去噪结果的对比中,可以看到含注意力机制的网络 去噪后的地震数据中残留的噪声更少。两种网络去噪后数据的 SNR 分别为 7.33 dB和 10.43 dB。综合去噪后的地震数据和移除的噪声,含有注意力机制的网络在 去噪性能和保幅性中均具有更好的表现。

# 3 结论与认识

本文针提出了一种无监督学习框架来衰减多维地 震数据中的随机和异常值噪声,该网络无需生成干净 的标签来拟合网络。我们使用小尺度地震数据分割技 术将多维含噪地震数据分割为大量一维数据并输入 到网络中进行迭代。本文所构建的框架使用全连接 层来提取波形特征,并采用多分支特征提取注意力块 以加权的方式来分配权重,进而提高网络对重要特征 的提取能力。本文提出的网络分为编码和解码两个阶 段,其中编码层用于压缩数据并提取抽象特征,解码 层用于进一步提取特征并重构特征。为了更有效的衰 减异常值噪声,本文采用对异常值噪声更具鲁棒性的 Huber损失函数来衰减随机和异常值噪声。此外,在 构建的网络中加入总变分正则化项来捕捉地震资料局 部的光滑结构。二维和三维合成与实际地震数据的测 试结果表明本文提出的框架可以有效的衰减噪声。相 比经典的地震数据去噪方法和无监督去噪方法,本文 提出的方法具有更好的噪声衰减和同相轴重构能力。 通过对含有不同水平噪声地震数据的衰减测试,实验 结果表明本文提出的方法具有良好的鲁棒性。

# 参考文献

- [2] LIU Y, LI B. Streaming orthogonal prediction filter in the *t-x* domain for random noise attenuation[J]. Geophysics, 2018, 83(4): F41–F48.
- [3] LIU G, CHEN X. Random noise attenuation using f-x regularized nonstationary autoregression [J]. Geophysics, 2013, 77(2): 61–69.
- [4] FORMEL S, LIU Y. Seislet transform and seislet frame[J]. Geophysics, 2010, 75: 25–38.
- [5] SHAN H, MA J, YANG H. Comparisons of wavelets, contourlets and curvelets in seismic denoising[J]. Journal of Applied Geophysics, 2009, 69(2): 103–115.
- [6] 董烈乾, 李振春, 刘磊, 等. 基于经验模态分解的曲波阈值去噪方法[J]. 吉林大学学报(地球科学版), 2012, 42(3): 838-844. [DONG L, LI Z, LIU L, et al. A method of curvelet threshold denoising based on empirical mode decomposition[J]. Journal of Jilin University (Earch Science Edition), 2012, 42(3): 838-844.]
- [7] HUANG N E, SHEN Z, LONG S R, et al. The empirical mode decomposition and the Hilbert spectrum for nonlinear and non-stationary time series analysis[J]. Proceedings Mathematical Physical & Engineering Sciences, 1998, 454(1971): 903–995.
- [8] WU Z, HUANG N E. Ensemble empirical mode decomposition: A noise-assisted data analysis method[J]. Advances in Adaptive Data Analysis, 2009, 1(1): 1–41.
- [9] OROPEZA V, SACCHI M. Simultaneous seismic data denoising and reconstruction via multichannel singular spectrum analysis[J]. Geophysics, 2011, 76(3): V25-V32.
- [10] HUANG W, WANG R, CHEN Y, et al. Damped multichannel singular spectrum analysis for 3D random noise attenuation[J]. Geophysics, 2015, 81(4): V261–V270.
- [11] 林伯韬, 郭建成. 人工智能在石油工业中的应用现状探讨[J]. 石油科学通报, 2019, 04: 403-413. [LIN B, GUO J. Discussion on current application of artificial intelligence in petroleum industry[J]. Petroleum Science Bulletin, 2019, 04: 403-413.]
- [12] 张政, 严哲, 顾汉明. 基于残差网络与迁移学习的断层自动识别[J], 石油地球物理勘探. 2020, 55(5): 950-956. [ZHANG Z, YAN Z, U H M. Automatic fault recognition with residual network and transfer learning[J]. Oil Geophysical Prospecting. 2020, 55(5): 950-956.]
- [13] 杨柳青, 陈伟, 查蓓. 利用卷积神经网络对储层孔隙度的预测研究与应用[J]. 地球物理学进展, 2019, 34(4): 1548-1555. [YANG L, CHEN W, ZHA B. Prediction and application of reservoir porosity by convolutional neural network[J]. Process in Geophysics, 2019, 34(4): 1548-1555.]
- [14] 高洋, 孙郧松, 王文闯, 等. 基于层序统计结构和空间地质结构的深度学习高分辨率处理方法 [J]. 石油科学通报, 2023, 03: 290—302. [GAO Y, SUN Y, WANG W, et al. A deep learning method for high-resolution seismic processing based on a layered statistical structure and a spatial geological structure [J]. Petroleum Science Bulletin, 2023, 03: 290—302.]
- [15] 韩卫雪, 周亚同, 池越. 基于深度学习卷积神经网络的地震数据随机噪声去除[J]. 石油物探, 2018, 57(6): 862-869. [HAN W, ZHOU Y, CHI Y. Deep learning convolutional neural networks for random noise attenuation in seismic data[J]. Geophysical Prospecting for Petroleum. 2018, 57(6): 862-869.]
- [16] 王钰清, 陆文凯, 刘金林, 等. 基于数据增广和 CNN 的地震随机噪声压制 [J]. 地球物理学报, 2019, 62(1): 421–433. [WANG Y, LU W, LIU J, et al. Random seismic noise attenuation based on data augmentation and CNN[J]. Chinese Journal of Geophysics, 2019, 62(1): 421–433.]
- [17] 滑世辉, 韩立国. 基于深度卷积自编码网络地震数据去噪方法[J]. 地球物理学进展, 2023, 38(2): 654-661. [HUA S, HAN L. Seismic data denoising method based on deep convolutional auto-encoder network[J]. Process in Geophysics, 2023, 38(2): 654-661.]
- [18] 宋辉, 高洋, 陈伟, 等. 基于卷积降噪自编码器的地震数据去噪[J]. 石油地球物理勘探, 2020, 55(6): 1210-1219. [SONG H, GAO Y, CHEN W, et al. Seismic noise suppression based on convolutional denoising autoencoders[J]. Oil Geophysical Prospecting, 2020, 55(6): 1210-1219.]
- [19] SAAD O M, CHEN Y K. A fully-unsupervised and highly-generalized deep learning approach for random noise suppression[J]. Geophysical Prospecting, 2020, 69(4): 709–726.
- [20] QIAN F, GUO W, LIU Z, et al. Unsupervised erratic seismic noise attenuation with robust deep convolutional auto-encoders[J]. IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing, 2022, 60.
- [21] WANG S, SONG P, TAN J, et al. Attention-based neural network for erratic noise attenuation from seismic data with a shuffled noise training data generation strategy[J]. IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing, 2022, 60.
- [22] GLOROT X, BORDES A, BENGIO Y. Deep sparse rectifier neural networks[J]. Journal of Machine Learning Research, 2021, 15: 315–323.
- [23] NIU Z, ZHONG G, YU H. A review on the attention mechanism of deep learning [J]. Neurocomputing, 2021, 452: 48-52.
- [24] LI X, WANG W, HU, X, et al. Selective kernel networks[J]. IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2019.
- [25] HE K M, ZHANG X Y, REN S Q, et al. Deep sidual learning for image recognition[J]. IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2016, 770–778.
- [26] ULYANOV D, VEDALDI A, LEMPISKY V. Deep image prior[J]. IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2020.

- [27] KIM K S, CHOI Y S. HyAdam C: A new adam-based hybrid optimization algorithm for convolution neural networks [J]. Sensors, 2021, 21(12): 4054.
- [28] SAAD O M, OBOUE Y A S I, BAI M, et al. Self-attention deep image prior network for unsupervised 3D seismic data enhancement[J]. IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing, 2021, 60.
- [29] CHEN Y, FOMEL S. Random noise attenuation using local signal-and-noise orthogonalization[J]. Geophysics, 2015, 86(6): WD1–WD9.
- [30] CHEN Y, ZHANG M, BAI M, et al. Improving the signal-to-noise ratio of seismological datasets by unsupervised machine learning [J]. Geophysics, 2019, 90(4): 1552–1564.
- [31] CHEN Y. Fast dictionary learning for noise attenuation of multidimensional seismic data[J]. Geophysical Journal International, 2020, 222(3): 1717–1727.
- [32] BAI M, HUANG G, WANG H, et al. Seismic signal enhancement based on the low-rank methods[J]. Geophysical Prospecting, 2020, 68(9): 2783–2807.
- [33] WANG H, CHEN W, WANG W, et al. Nonstationary predictive filtering for seismic random noise suppression-A tutorial[J]. Geophysics, 2020, 86(3): W21–W30.

(编辑 付娟娟)